



VIRTUALRIDES

STILL THE NO1 FUNFAIR SIMULATION
DEVELOPED BY

WELTENKONSTRUKT
SCHALLER&DESIGN
DESIGNIDENTITY

ACCORDING TO „FLYING CIRCUS“
BY WAAGNER BIRO

WICHTIGE GESUNDHEITS- INFORMATIONEN

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospiele hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

{ SYSTEM- ANFORDERUNGEN

Mindestanforderungen / minimum requirement

Intel® Core™ 2 Duo DualCore CPU mit 2,4 GHz oder vergleichbare

DirectX® 9 kompatible Grafikkarte mit 256MB Ram

(PixelShader 3.0 Unterstützung)

Nvidia GeForce 7900 oder ATI Radeon HD 2400 Grafikkarte

oder vergleichbare

Arbeitsspeicher 2GB RAM

200MB freien Festplattenplatz

DirectX® 9 kompatible Soundkarte

Windows XP Professional SP3 oder höher

Tastatur und Maus Eingabegerät

WinZip oder ähnliches Archivierungsprogramm

Optimalanforderungen / optimal requirement

Intel® Core™ i5 Prozessor, QuadCore CPU mit 2,6 GHz oder vergleichbare

DirectX® 9 kompatible Grafikkarte mit 512MB Ram

(PixelShader 3.0 Unterstützung)

Nvidia GeForce GTS 250 oder ATI Radeon HD 4850 Grafikkarte

oder vergleichbare

Arbeitsspeicher 4GB RAM

200MB freien Festplattenplatz

DirectX® 9 kompatible Soundkarte

Windows XP Professional SP3 oder höher

Tastatur und Maus Eingabegerät

WinZip oder ähnliches Archivierungsprogramm

Vor Spielbeginn müssen Sie ggf. Ihre Hardware-Treiber aktualisieren.

*Laptop-Versionen dieser Systemangaben können funktionieren, werden aber offiziell **nicht** unterstützt.*

Maybe you have to update your hardware driver before playing the game.

*The game can run with minimum requirements on a Notebook, but notebook-versions are official **not** supported!*

{ INSTALLATION DER SOFTWARE

Nach dem berechtigten Download der jeweiligen Simulation von der Virtual-Rides Website muss die heruntergeladene Datei mit einem Archivierungsprogramm entpackt werden. In dem entpackten Ordner befinden sich alle zum Starten notwendigen Dateien. Es sind keine weiteren Anweisungen erforderlich. Der Hauptordner kann nun in den eigenen Programmordner verschoben werden. Die in dem Ordner enthaltenen Dateien dürfen weder verschoben, noch umbenannt oder editiert werden. Der personalisierte Lizenzschlüssel darf nicht editiert oder gelöscht werden, ansonsten ist das Ausführen der Software nicht mehr möglich. Die Soundfiles für Jingles und Autoscooter-Musik können durch beliebige andere Dateien ersetzt werden.

After the licenced download of the simulation you have to unzip the file with WinZip or another Zip file utility. The extract folder contains all files. Now you can move your folder to another place on your HDD. You must not delete, edit or move the files inside the main folder, otherwise the software will not start. The same applies to the deleted or edited personalized user licence file. The audiofiles for jingles and scooter-music can be changed.

{ KEYBOARD LAYOUT

Art / kind	Key	Beschreibung / description
Kameramodi	F1-F7	Ändert die aktuelle Kameraeinstellung inkl. Onride-Kamera.
Cameramode	F1-F7	Changes the Point of View including Onride-Camera.
Jingle	F8-F12	Spielt die 5 Jingles aus dem Data-Ordner ab.
Jingle	F8-F12	Plays one of the 5 jingles of the data folder.
Lichtmodi	1,2...0	Wechselt den Lichtmodus der Hauptbeleuchtung
Lightmode	1,2...0	Changes the lightmode of the mainlight
Beleuchtung	U,I,O,P,J,K,L,M	Schaltet die Beleuchtung / Lauflicht an / aus
Lights	U,I,O,P,J,K,L,M	Turns the lights and chaser lights on / off.
Hupe	H	Spielt die Hupe ab.
Horn	H	Plays the Horn-Sound.
Tor, Bühne, Bügel	T,G,B	auf / zu
Door, Platform, Restraint	T,G,B	open / close
Smoke / Nebel	N	Schaltet die Nebelmaschine ein bzw. aus.
Smoke / Fog	N	Turns on / off the fog machine.
Strobe	LEER	Schaltet das Stroboskop an.
Strobe	SPACE	Turns on the strobe light.
Parken	R	Alle Motoren müssen zum Parken an sein
Parking	R	All engines have to be on
Hauptarm	Q,A,Y	Steuert die Rotation des hauptarms
Mainarm	Q,A,Y	Controls the rotation of the mainarm.
Gondelarm	W,S,X	Steuert die Rotation des Gondelarms
Arm	W,S,X	Controls the rotation of the arm
Gondel	E,D,C	Steuert die Rotation der Gondel
Gondola	E,D,C	Controls the rotation of the gondola
Kassenlicht	F	Schaltet das Licht in der Kasse aus
box light	F	Controls the light inside the operator box

HAFTUNGSAUSSCHLUSS & IMPRESSUM

Impressum und Haftungsausschluss zur Software

(Stand: 14. Dezember 2010)

Bitte lesen Sie das Impressum und den Haftungsausschluss sorgfältig durch. Mit der Installation und der Nutzung der Software erkennen Sie diese ausdrücklich in allen Teilen an. Sie gelten für alle auf der unten angegebenen Internetseite angebotenen Softwareprodukte und Leistungen, es sei denn, dass etwas anderes ausdrücklich schriftlich vereinbart wurde.

„Virtual Rides Development Team“

bestehend aus:

designidentity.de
Andrej Piatkowski
Marienstraße 5
44866 Bochum

SCHALLER&DESIGN
Steffen Schaller
Altgasse 9
61348 Bad Homburg v.d.H

Weltenkonstrukt
Bernhard Schmidt
August-Bebel Allee 8b
28329 Bremen

E-Mail: info@virtual-rides.com
Support: support@virtual-rides.com
Internet: www.virtual-rides.com

Vollversion:

Zur dauerhaften Nutzung des Softwareproduktes müssen Sie eine Lizenz erwerben. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Eine Lizenz der Vollversion gestattet die Installation des Produkts auf genau einem Rechner. Jede Installation auf einem weiteren Rechner erfordert eine zusätzliche Produktlizenz. Sie sind berechtigt, eine Kopie des Produktes zu Sicherungszwecken (Backup) anzufertigen. Sie sind nicht berechtigt, Kopien des Softwareproduktes, sowie etwaige Lizenzschlüssel an Dritte weiterzugeben. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen. Der Käufer der Software ist berechtigt, diese drei Mal von dem Virtual-Rides Server zu laden. Danach verliert der zum Download nötige Link seine Gültigkeit. Falls es dem Käufer nicht möglich ist, nach den drei Versuchen die Software auf seinem Rechner zu installieren, sollte er sich mit dem Support in Verbindung setzen. Es wird dann eine Lösung gefunden, die beider Seiten gerecht wird.

Haftungsausschluss:

Die Software wurde mit größter Sorgfalt entwickelt und auf verschiedenen Rechnersystemen ausgiebig getestet. Dabei waren für die freigegebenen Produktversionen keine Fehler festzustellen. Es kann aber nicht garantiert werden, dass die Software auf jedem Zielsystem hundertprozentig fehlerfrei läuft. Deshalb übernehmen wir keine Haftung für Unverträglichkeiten mit Hardwarekomponenten und anderen Softwareprodukten oder deren Komponenten. Die Software wird wie sie ist ("as is") zur Verfügung gestellt, ohne jede Garantie für die Brauchbarkeit für einen bestimmten Anwendungsfall. Das gesamte Risiko, das aus der Nutzung der Software entsteht, liegt beim Anwender der Software. Für Schäden, die direkt oder indirekt aus der Nutzung der Software resultieren, sind wir unter keinen Umständen haftbar zu machen, es sei denn, es liegt ein vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verhalten unsererseits vor. Sollten Fehler auftreten, so sind wir bemüht, diese im Rahmen der gegebenen Möglichkeiten zu beheben und eine fehlerbereinigte Version anzubieten. Die beiliegende Dokumentation/Hilfe der Software erhebt keinen Anspruch auf Richtigkeit und Vollständigkeit.

Gerichtsstand, Sonstiges:

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss jeglicher internationaler oder ausländischer Handels- und Rechtsvorschriften. Gerichtsstand für alle sich aus dem Vertragsverhältnis ergebenden Streitigkeiten ist, soweit nichts anderes vorgeschrieben, Bremen, Bochum oder Bad Homburg. Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung ganz oder teilweise unwirksam sein oder ihre Rechtswirksamkeit später verlieren, so soll hierdurch die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen nicht berührt werden. Anstelle der unwirksamen Bestimmung soll im Wege der Vertragsanpassung eine andere angemessene Regelung gelten, die wirtschaftlich dem am nächsten kommt, was die Vertragsparteien gewollt hätten, wenn ihnen die Unwirksamkeit der Regelung bekannt gewesen wäre.

Urheberrecht:

Alle erwähnten Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen der jeweiligen Rechtsinhaber und werden hiermit anerkannt. Das Fehlen einer entsprechenden Kennzeichnung in der Software und der Dokumentation bedeutet nicht, dass es sich um einen freien Namen im Sinne der Waren- und Markenzeichengesetzgebung handelt. Die Software und die zugehörige Dokumentation wurde von dem „VirtualRides DevelopmentTeam“ entwickelt und erstellt und ist urheberrechtlich geschützt. Das Copyright der verwendeten Grafiken, Modelle und Icons besitzt das „VirtualRides DevelopmentTeam“.

Copyright © 2010-2011

„designidentity.de“ Andrej Piatkowski, „SCHALLER&DESIGN“ Steffen Schaller, „Weltenkonstrukt“ Bernhard Schmidt

Salvatorischen Klausel:

Sollten sich einzelne Bestimmungen dieses Vertrages ganz oder teilweise als unwirksam oder undurchführbar erweisen oder infolge Änderungen der Gesetzgebung nach Vertragsabschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleiben die übrigen Vertragsbestimmungen und die Wirksamkeit des Vertrages im Ganzen hiervon unberührt.

An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll die wirksame und durchführbare Bestimmung treten, die dem Sinn und Zweck der nichtigen Bestimmung möglichst nahe kommt. Erweist sich der Vertrag als lückenhaft, gelten die Bestimmungen als vereinbart, die dem Sinn und Zweck des Vertrages entsprechen und im Falle des Bedachtwerdens vereinbart worden wären.



SCHALLER&DESIGN

WELTENKONSTRUKT

